

Kooperationsklasse - Klasse 5a

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
1 Deutsch (160 Stunden)																																							
2 Englisch (160 Stunden)																																							
3 Musik (80 Stunden)																																							
3.1 Musik gestalten: Instrumentalspiel (50 Stunden)																										3.2 Musik gestalten: Singen (5 Stunden)		3.3 Musik gestalten: Bewegung (5 Stunden)		3.4 Musikalisches Gestaltungsmittel Klang (5 Stunden)		3.5 Musikalische Gestaltungsmittel Rhythmik, Melodik, Harmonik, Dynamik, Artikulation (10 Stunden)				3.6 Musikalische Gestaltungsmittel Form und Struktur (5 Stunden)			
4 Textiles Gestalten (40 Stunden)																																							
5 Darstellendes Spiel (40 Stunden)																																							
5.1 Interaktionsspiele und Übungen zum Aufbau der Kontakt- und Spielbereitschaft (6 Stunden)							5.2 Körperarbeit und Improvisation (8 Stunden)							5.3 Spiel mit Requisiten und Kostümen (6 Stunden)							5.4 Dramaturgie (20 Stunden)																		
6 Geschichte (40 Stunden)																																							
7 Erdkunde (80 Stunden)																																							
8 Religion (80 Stunden)																																							
9 Werte und Normen (80 Stunden)																																							
10 Mathematik (160 Stunden)																																							
11 Biologie (80 Stunden)																																							
12 Physik (40 Stunden)																																							
13 Digitales Lernen (40 Stunden)																																							
13.1 Einführung in den Umgang mit IServ (5 Stunden)					13.2 Einführung Dateiverwaltung auf IServ (5 Stunden)					13.3 Zehn-Finger-Schreibtrainer Tipp 10 (21 Stunden)		13.4 Richtig recherchieren (7 Stunden)					13.5 Sich schützen und sicher agieren (10 Stunden)					13.6 Grundlagen digitaler Kommunikation (5 Stunden)					13.7 Aufbau und Funktion von Informations- und Kommunikationssystemen mit dem Schwerpunkt Internet (3 Stunden)			13.8 Programmierung mit der grafischen blockbasierten Programmiersprache Scratch (5 Stunden)									
14 Sport (80 Stunden)																																							
14.1 Spielen (20 Stunden)										14.2 Schwimmen, Tauchen, Wasserspringen (20 Stunden)										14.3 Turnen und Bewegungskünste kombiniert mit gymnastischen und tänzerischen Bewegungen (20 Stunden)										14.4 Laufen, Springen, Werfen (10 Stunden)					14.5 Kämpfen (10 Stunden)				
15 Verfügung (40 Stunden)																																							
16 Projekttag: Fair und sicher im Umgang mit WhatsApp (6 Stunden)																																							
16.1 Projekttag: Fair und sicher im Umgang mit WhatsApp (6 Stunden)																																							